

VISUAL VERIFICATION PIR CAMERA



## Caméra IP InSight

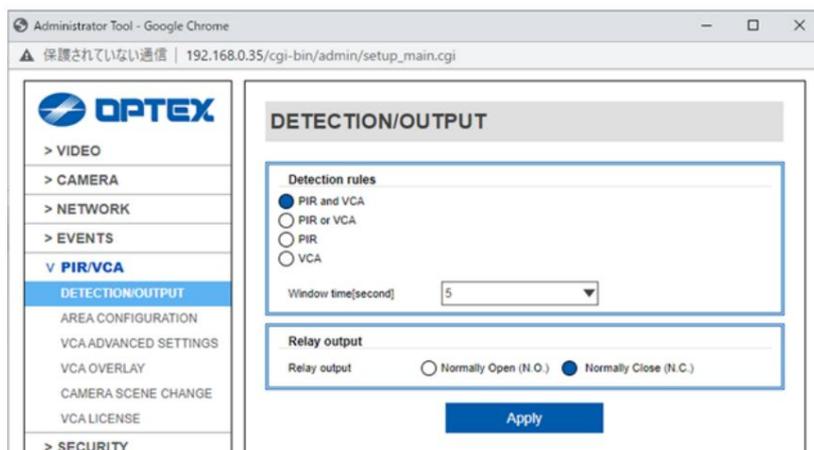
### Manuel VCA

Partie menu du manuel de l'utilisateur

Avant d'installer et d'utiliser la caméra, veuillez lire attentivement ce manuel.

Assurez-vous de le conserver à portée de main pour référence future.

## 1. DÉTECTION/SORTIE



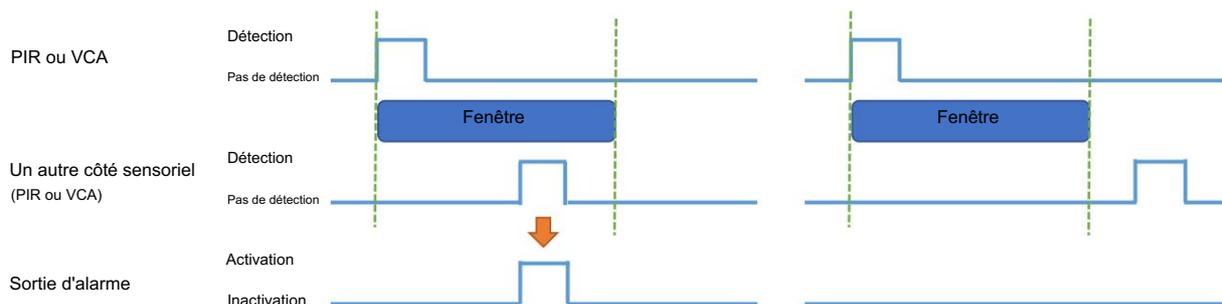
### 1.1. DÉTECTION/SORTIE

PIR et VCA (par défaut) - InSight émet une alarme lorsque le PIR et le VCA détectent des objets à l'intérieur temps de fenêtre. Reportez-vous à 1-2 à propos du temps de fenêtre.

PIR ou VCA - InSight émet une alarme lorsque le PIR ou le VCA détecte des objets. PIR - InSight émet une alarme lorsque le PIR détecte des objets. VCA - InSight émet une alarme lorsque VCA détecte des objets.

### 1.2. Temps de fenêtre

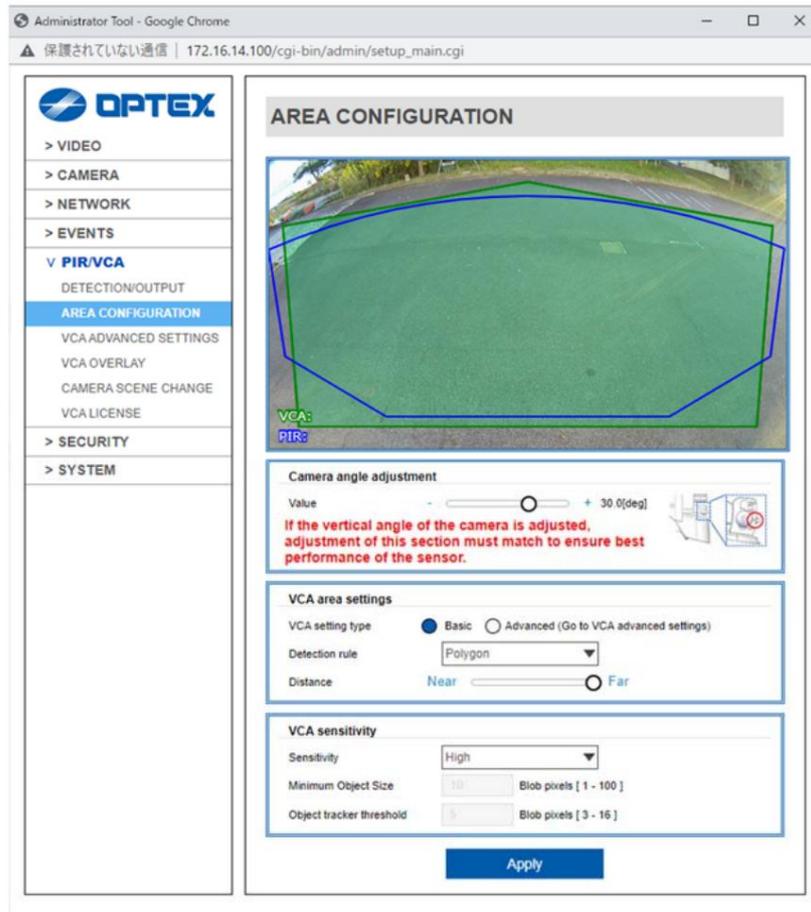
Une alarme est générée lorsqu'un autre dispositif de détection détecte un objet dans une fenêtre de temps créée par le timing de détection PIR ou VCA. Ce paramètre est activé lorsque la règle de sortie d'alarme est PIR et VCA.



### 1-3. Sortie relais

Sélectionnez NO ou NC pour le relais de sortie physique.

## 2. CONFIGURATION DE LA ZONE



### 2.1. Réglage de l'angle de la caméra

Valeur - Ajustez l'angle de la zone de détection selon le même angle que la caméra pour faire correspondre la zone de détection à la bonne position. Si l'angle vertical de la caméra est ajusté, le réglage de ces sections doit correspondre pour assurer les meilleures performances du capteur.

### 2.2. VCA sont les paramètres

#### 2.2.1. Type de paramètre VCA

Accédez aux « RULES » dans VCA du menu principal en cliquant sur « Avancé ».

#### 2.2.2. Règle de détection

- Polygone - La règle « Polygone » déclenche un événement lorsqu'un objet est détecté dans une zone de détection. Ligne
- La règle « Ligne » déclenche un événement lorsqu'un objet est détecté franchissant une ligne de détection.

#### 2.2.3. Distance

Ajustez la zone de détection VCA avec la barre coulissante pour qu'elle corresponde à la zone de distance.

### 2.3. Sensibilité du VCA

Sensibilité – Règle la sensibilité du VCA. Le réglage sur « Personnalisé » permet le réglage détaillé de « Taille minimale de l'objet » et « Seuil du suivi des objets ».

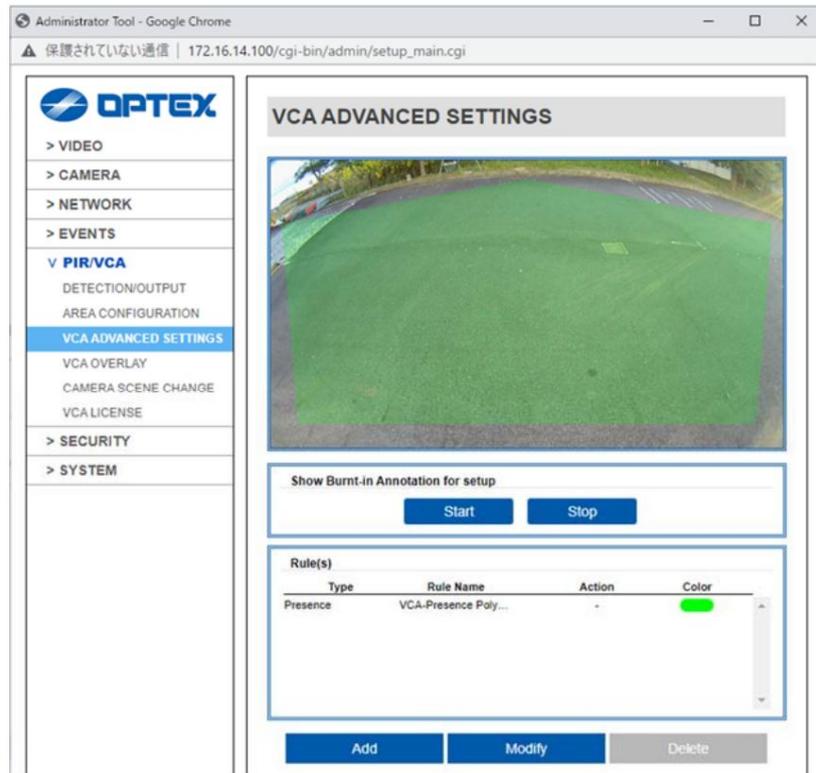
Remarque : Lorsque la règle de détection est « PIR ou VCA » ou « VCA », veuillez configurer ce paramètre pour Moyen ou Bas.

Taille minimale de l'objet - Définit la taille du plus petit objet qui sera pris en compte pour le suivi.

Seuil du suivi d'objet - Permet au suivi d'objet d'être réglé pour ignorer les mouvements en dessous d'un certain seuil. Combiné avec la Blob Map gravée en annotation, qui visualise la zone de la scène le tracker d'objet détecte un mouvement, cette valeur peut être ajustée pour filtrer le bruit ambiant.

### 3. PARAMÈTRES AVANCÉS DU VCA

Les paramètres VCA Advanced sont utilisés pour réagir aux événements au sein d'une scène et déclencher des actions. Pour gérer les règles, accédez à la fonctionnalité de règles dans le menu VCA.



La page des règles affiche une vue en direct de la caméra et vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des règles.

#### 3.1. Afficher les annotations

Utilisez cette option pour afficher les données analytiques sur la vue de la caméra, sélectionnez Démarrer pour afficher les données et arrêter pour les masquer les données.

Remarque : La fonctionnalité d'annotation intégrée doit être activée pour que cette option fonctionne, cela n'affecte pas le traitement des analyses mais l'annotation nécessite plus de ressources de la part de la caméra et n'est pas activée par défaut.

Le tableau affichera les règles qui ont été définies pour la caméra, Ajouter peut être utilisé pour ajouter des règles, Modifier est utilisé pour modifier les paramètres d'une règle sélectionnée et Supprimer supprimera la règle sélectionnée.

### 3.2. Règles)

Le tableau affichera les règles qui ont été définies pour la caméra, Ajouter peut être utilisé pour ajouter des règles, Modifier est utilisé pour modifier les paramètres d'une règle sélectionnée et Supprimer supprimera la règle sélectionnée.

### 3.3. Types de règles disponibles Les types de

règles disponibles incluent : Polygone de

présence - La règle de polygone de présence déclenche un événement lorsqu'un objet est détecté pour la première fois dans une zone de détection particulière.

Ligne de présence - La règle de ligne de présence déclenche un événement lorsqu'un objet est détecté pour la première fois traversant une ligne particulière.

Zone non détectée - Les zones non détectées peuvent être utilisées pour exclure des zones de la scène de l'analyse.

Cela peut être utilisé pour réduire les faux déclenchements pouvant être provoqués par un feuillage en mouvement ou des scènes chargées.

#### 3.3.1. Comment ajouter une règle

Sélectionnez Ajouter pour afficher les règles disponibles.

Sélectionnez la règle à ajouter.

Configurez la règle en conséquence.

Sélectionnez Enregistrer pour enregistrer la règle.

#### 3.3.2. Comment modifier une règle Mettez

en surbrillance la règle à modifier. Sélectionnez

Modifier pour ouvrir les paramètres de la règle. Modifiez la règle en conséquence.

Sélectionnez Enregistrer pour enregistrer la règle.

#### 3.3.3. Comment supprimer une règle

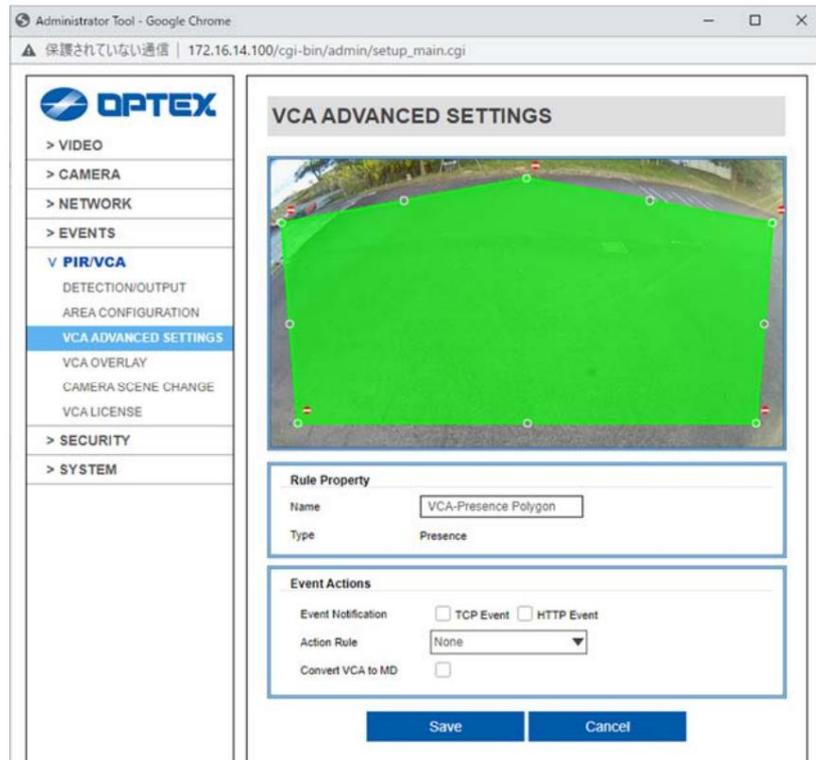
Mettez en surbrillance la règle à supprimer

Sélectionnez Supprimer pour supprimer la règle de la liste.

Remarque : Les règles ne peuvent pas être supprimées si elles sont liées à une action ou un compteur. Supprimez ces liens avant de tenter de les supprimer.

### 3.4. Polygone de présence La règle

du polygone de présence déclenche un événement lorsqu'un objet est détecté pour la première fois dans une zone de détection particulière.



La règle créera une zone de détection et la superposera sur la vue en direct, la zone de détection pourra être remodelée en conséquence. La sélection d'un nœud gris divisera le segment et créera une forme plus complexe. Pour supprimer un segment, sélectionnez le signe moins à côté d'un nœud rouge.

#### 3.4.1. Propriétés des règles

Nom : Définit le nom de la règle.

#### 3.4.2. Actions d'événement

Cette fonction n'est pas prise en charge.

#### 3.4.3. Sauvegarder

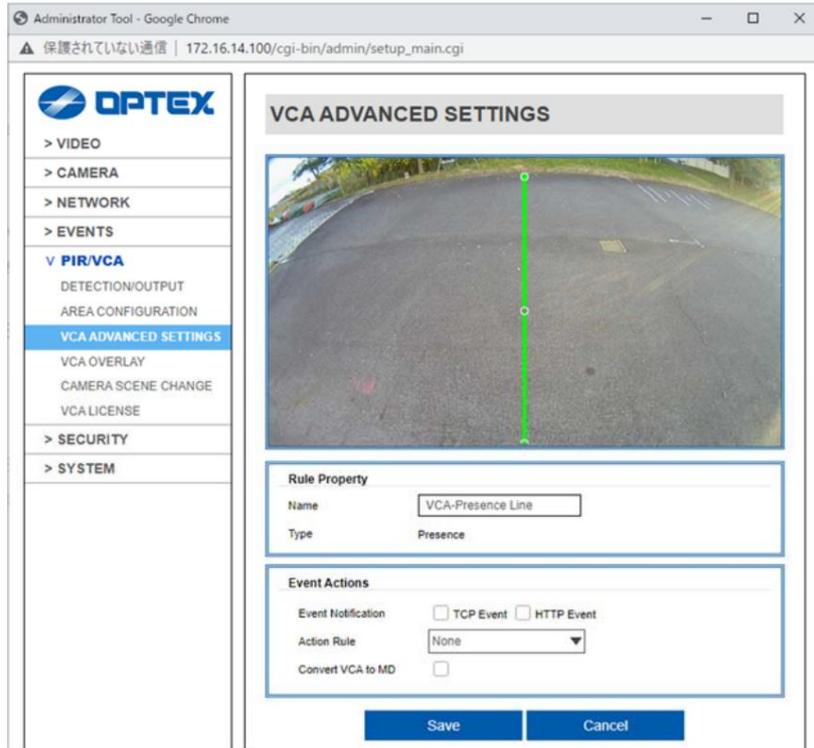
Cliquez sur Enregistrer pour enregistrer les paramètres actuels.

#### 3.4.4. Annuler

Cliquez sur Annuler pour revenir à l'écran des règles sans enregistrer les modifications.

### 3.5. Ligne de présence

La règle de ligne de présence déclenche un événement lorsqu'un objet est détecté pour la première fois franchissant une ligne particulière.



La règle créera une ligne et la superposera sur la vue en direct, la ligne pourra être remodelée en conséquence. La sélection d'un nœud gris divisera le segment et créera une forme plus complexe. Pour supprimer un segment, sélectionnez le signe moins à côté d'un nœud rouge.

#### 3.5.1. Propriétés des règles

Nom : Définit le nom de la règle.

#### 3.5.2. Actions d'événement

Cette fonction n'est pas prise en charge.

#### 3.5.3. Sauvegarder

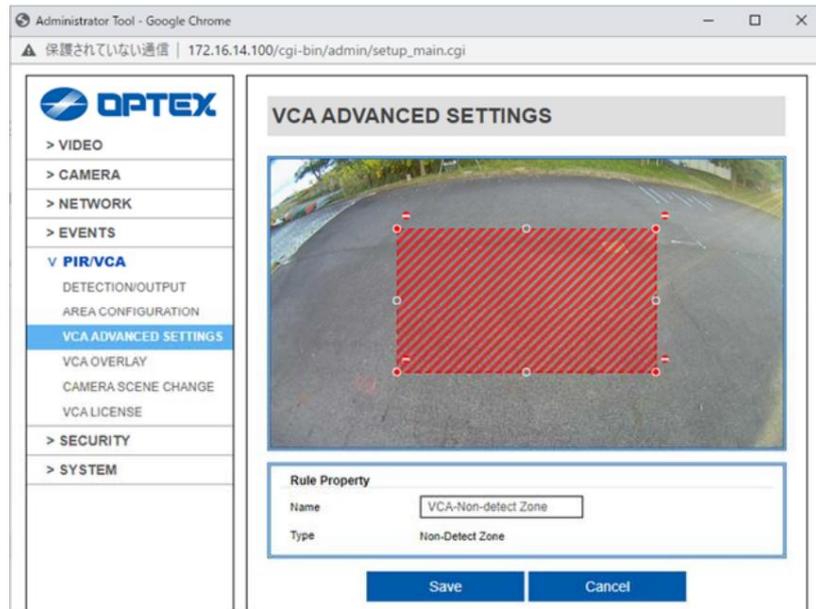
Cliquez sur Enregistrer pour enregistrer les paramètres actuels.

#### 3.5.4. Annuler

Cliquez sur Annuler pour revenir à l'écran des règles sans enregistrer les modifications.

### 3.6. Zone non détectée

La zone de non-détection peut être utilisée pour exclure des zones de la scène de l'analyse. Cela peut être utilisé pour réduire les faux déclenchements pouvant être provoqués par un feuillage en mouvement ou des scènes chargées.



La règle créera une ligne et la superposera sur la vue en direct, la ligne pourra être remodelée en conséquence. La sélection d'un nœud gris divisera le segment et créera une forme plus complexe. Pour supprimer un segment, sélectionnez le signe moins à côté d'un nœud rouge.

#### 3.6.1. Propriétés des règles

Nom : Définit le nom de la règle.

#### 3.6.2. Sauvegarder

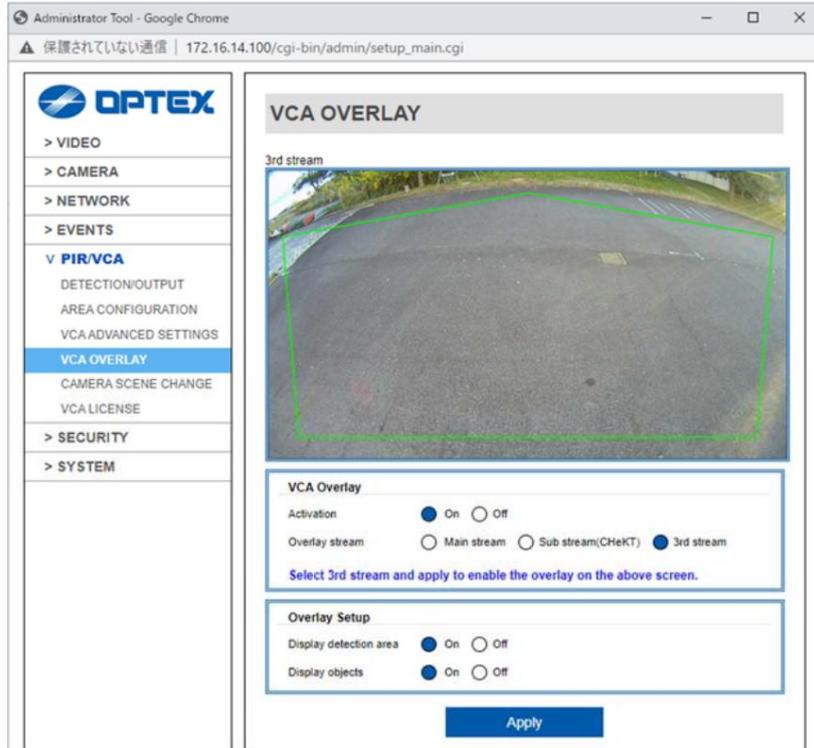
Cliquez sur Enregistrer pour enregistrer les paramètres actuels.

#### 3.6.3. Annuler

Cliquez sur Annuler pour revenir à l'écran des règles sans enregistrer les modifications.

## 4. SUPERPOSITION VCA

### 4.1. Superposition VCA



Remarque : par défaut, VCA Overlay est sélectionné Sous-flux (CHeKT).

#### 4.1.1. Activation

Définit l'état de la fonctionnalité et choisit entre Activé et Désactivé.

#### 4.1.2. Flux

Choisissez l'un des trois volets adaptés à votre candidature.

L'annotation gravée sera affichée sur le flux sélectionné.

Flux principal : ce flux est utilisé par NVRVMS, etc.

Sous-flux : Ce flux est utilisé par le système CHeKT. 3ème flux :

Ce flux est destiné à la vérification sur le navigateur Web.

## 4.2. Configuration de la

### superposition 4.2.1. Afficher la zone

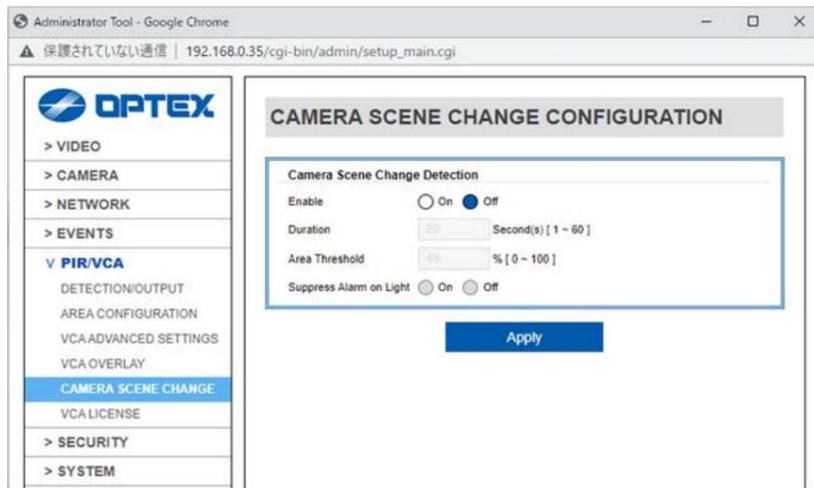
de détection Affiche le contour de la zone de détection VCA sur le flux vidéo.

### 4.2.2. Afficher les objets

Affiche les cadres de délimitation des objets sur le flux vidéo.

## 5. CHANGEMENT DE SCÈNE DE CAMÉRA

La fonction de changement de scène de la caméra est destinée à détecter les événements de falsification de la caméra tels que l'ensachage, la défocalisation et le déplacement de la caméra. Ceci est réalisé en détectant d'importants changements persistants dans l'image.



Activer : définit l'état actuel des fonctionnalités du plug-in.

On : Active la fonction d'autoprotection.

Désactivé Désactive la fonction de sabotage.

Durée : Définit la durée, en secondes, pendant laquelle l'image doit être modifiée de manière persistante avant que l'alarme ne soit déclenchée.

Seuil de zone : définit le

pourcentage de zone de l'image qui doit être modifié pour la falsification.

être déclenché.

Supprimer l'alarme sur la lumière : dans les scénarios où des changements soudains d'éclairage tels que l'allumage/extinction

l'éclairage intérieur peut provoquer de faux événements de

sabotage. On : Active la fonction de suppression. Off

Désactive la fonction de suppression.

Remarque : Cette option réduira la sensibilité aux alarmes réelles et doit être utilisée avec prudence. Se souvenir de

Appliquez les modifications pour qu'elles prennent effet.

## 6. LICENCE VCA

Ce menu vous montrera la liste des licences pour les opérations de la caméra.

Ne supprimez aucun d'entre eux. Si vous supprimez l'un d'eux, le système ne fonctionnera pas correctement.

The screenshot shows the 'VCA LICENSE' configuration page in the Administrator Tool. The page is accessed via a browser at the URL 192.168.0.35/cgi-bin/admin/setup\_main.cgi. The left sidebar contains a navigation menu with the following items: VIDEO, CAMERA, NETWORK, EVENTS, PIR/VCA (expanded), DETECTION/OUTPUT, AREA CONFIGURATION, VCA ADVANCED SETTINGS, VCA OVERLAY, CAMERA SCENE CHANGE, VCA LICENSE (highlighted), SECURITY, and SYSTEM. The main content area is titled 'VCA LICENSE' and contains two sections. The first section, 'Activate License', has a text input field and three radio buttons for 'Activation Type': 'Token' (selected), 'Preactivation', and 'Activation code'. Below this is a 'Token' input field and an 'Activate' button. The second section, 'Activated License(s)', features a table with two columns: 'Assigned' and 'License'. The table contains one entry: 'V' under 'Assigned' and 'Presence 1ch' under 'License'. Below the table are 'Assign' and 'Delete' buttons.

Assigned	License
V	Presence 1ch